UNIVERSIDAD AUTONOMA DE BAJA CALIFORNIA



Materia: Programación Orientada a Objetos

Practica #3 Creación de Clases

Alumno: Gutiérrez Soto Guillermo Eugenio

Matricula: 1248593

Profesor Clase: JUAREZ RAMIREZ J. REYES

Profesora Laboratorio: Samantha Paulina Jiménez Calleros

Desarrollo de la Practica

El objetivo de esta práctica era saber realizar la respectiva abstracción de una clase y saber distinguir en que es un atributo de la clase y cual es un método de la clase (La acción respectiva que tiene que realizar el objeto de la clase), en esta práctica no era de ejecutar un programa solo abstraerlo y realizar su UML, por lo cual no puedo hacerle una ejecución de programa, pero le anexo el UML.

